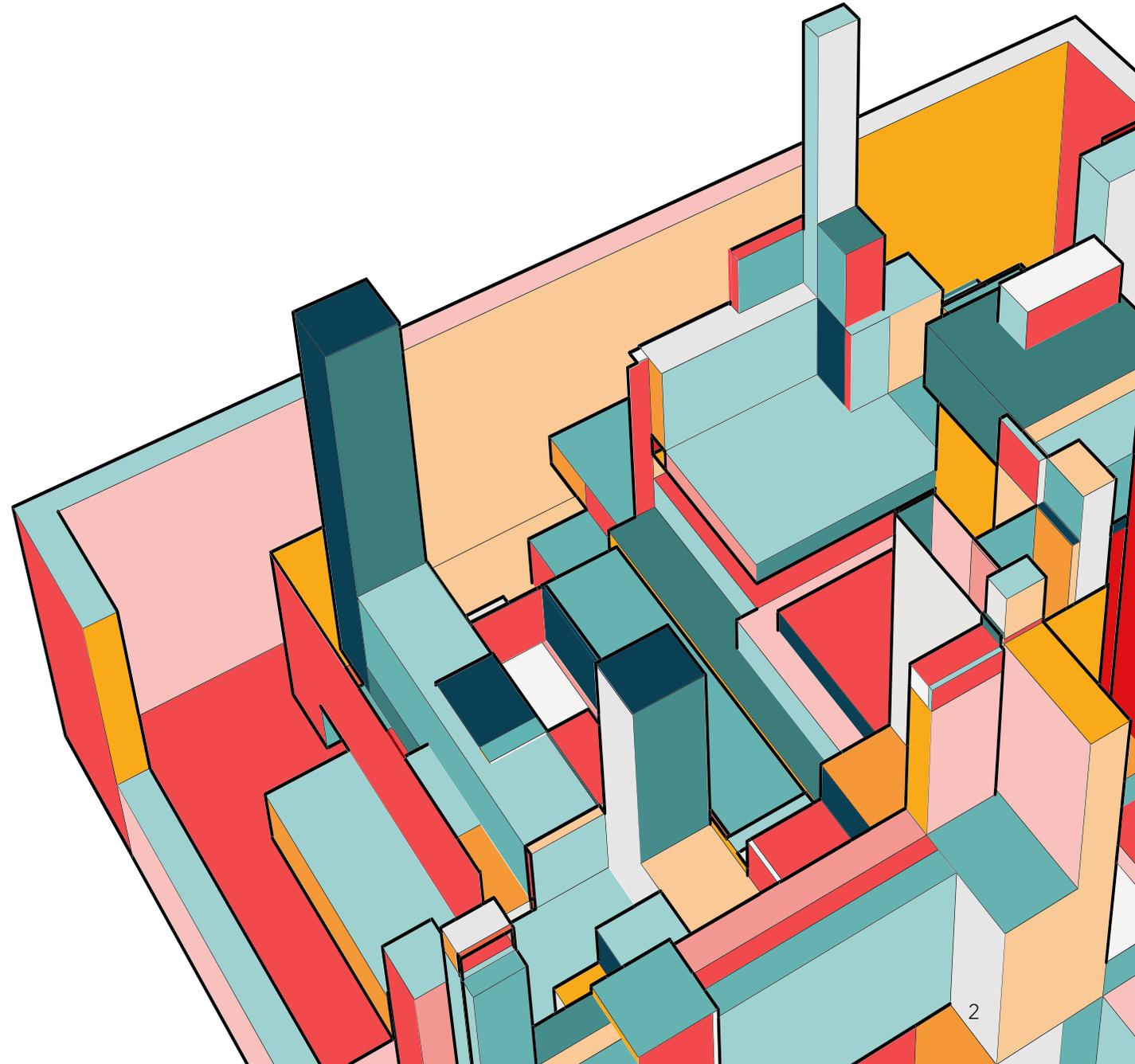


# **EM 2020 - SIMULATOR**

Projekt Gruppe 5 - 12.05.2023

# ZIEL

- Simuliert die UEFA EM 2021 und erstellt eine Excel-Datei sowie eine Word-Datei mit den Ergebnissen. Er ruft Daten von einer API ab, zählt die Anzahl Mannschaften, speichert sie in einer Excel und gibt sie aus. Ein Gewinner wird zufällig ausgewählt und in die Word-Datei eingefügt.



# VERWENDETE PROGRAMME

## CURL

- <https://www.openligadb.de/>
- offene Datenbank zum Eingeben und Abrufen von Sport-Daten.
- Ausführliche Dokumentation (inkl. CURL-Funktion) später

## Excel

Extrahierten Daten werden in Form einer Excel Liste gespeichert

## Word

Zufällig generierter Sieger wird in einer Word Datei präsentiert

# WAS ERSCHIEN UNS EINFACH

## Excel

Das speichern und öffnen eines  
Excelsheets

## Word

Das erstellen einer Worddatei  
und das aufzeigen des  
Gewinners

## Den Gewinner generieren

Zufallsgenerator