Hausübung

1)

Aufgabenstellung:

Schreibe ein Programm in ooRexx, das den Benutzer fragt, welches Wetter draußen ist, und dann eine entsprechende Nachricht basierend auf der Eingabe anzeigt. Verwende dazu ein SELECT-Statement, das das Wetter mit verschiedenen Bedingungen vergleicht und je nach Ergebnis eine entsprechende Nachricht ausgibt. Wenn das Wetter nicht einer der vorgegebenen Bedingungen entspricht, sollte das Programm eine allgemeine Nachricht ausgeben, die besagt, dass es nicht weiß, was der Benutzer tun sollte. Führe das Programm mit verschiedenen Wetterbedingungen aus, um sicherzustellen, dass es wie erwartet funktioniert.

Lösung:

SAY "Wie ist das Wetter heute?"

parse pull weather

SELECT

WHEN weather = "sonnig" THEN SAY "Es ist ein schöner Tag heute! Ein Spaziergang wäre perfekt!"

WHEN weather = "bewölkt" THEN SAY "Vielleicht regnet es bald. Aber kein Grund zu Hause zu bleiben"

WHEN weather = "regnerisch" THEN SAY "Vergiss nicht deinen Regenschirm!"

WHEN weather = "schneit" THEN SAY "Brrr, es ist kalt draußen!"

OTHERWISE SAY "Ich weiß nicht, was du tun sollst, wenn das Wetter so ist."

END

2)

Im zweiten Beispiel geht es um ein Ratespiel. Wir haben uns eine Zahl ausgedacht und ihr müsst die erraten. Da sich die Zahl zwischen 1-10 befindet, habt ihr nur einen Versuch.

SAY "Willkommen beim Ratespiel!"

SAY "Ich habe mir eine Zahl ausgedacht von 1-10, dein Ziel ist es Sie zu erraten. Viel Erfolg!"

a = 2

SAY "Welche Zahl ist die Gewinnzahl?"

pull Zahl

SAY "Deiner Meinung nach denke ich an die Zahl" Zahl "."

SELECT

WHEN Zahl = a

THEN SAY "Gratuliere, du hast meine Zahl erraten.";

WHEN Zahl = a-1

THEN SAY "Du warst ganz nah dran!" "Die richtige Zahl war" a;

WHEN Zahl = a+1

THEN SAY "Du warst ganz nah dran!" "Die richtige Zahl war" a;

WHEN Zahl > 6 & Zahl <= 10

THEN SAY "Du bist weit entfernt von der Lösung." "Die richtige Zahl war" a;

WHEN Zahl > 10

THEN SAY "Die Zahl war wirklich nicht so hoch." "Die richtige Zahl war" a;

WHEN Zahl < 1

THEN SAY "Nice try! Aber, die Zahl war wirklich in dem oben genannten Rahmen -> 1-10." "Die richtige Zahl war" a;

OTHERWISE SAY "Du solltest es vielleicht nochmal versuchen.";

END