

Gruppe 7 - Projektvorschläge

Ricardo Colazzo | Manuel Drexel

1.

Java AWT → Wird als GUI verwendet. User kann auf verschiedene Buchungspositionen Zeit buchen. Dies wird durch Start und Stop Buttons realisiert.



Work Time Logger

2.

Für das Speichern von Logs und Buchungspositionen werden Funktionen und Objekte der Java Lang Library verwendet.

3.

Detaillierte Infos und Diagramme über den Zeitaufwand, der je Position aufgewendet wurde, werden im AOO Calc dargestellt.



4.

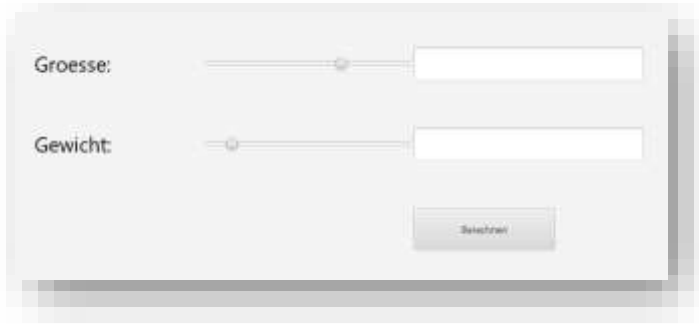
Im PDF File wird ein standardisiertes File erzeugt, das dem Vorgesetzten überreicht werden kann.



Verwendet wird dazu eine externe Java Library → iText.

1.

Java FX → Wird als GUI verwendet. User gibt Infos für BMI bekannt.



The screenshot shows a Java FX GUI with two input fields labeled 'Grösse:' and 'Gewicht:'. Each field has a slider control to its left and a text input box to its right. Below the input fields is a button labeled 'Berechnen'.

2.

Die Berechnung des BMI wird mittels AOO Calc durchgeführt.

Im Calc werden nützliche Diagramme zum BMI erzeugt.



4.

Zusätzlich wird ein PDF erzeugt. Es werden Infos speziell für den berechneten BMI in ein PDF gespeichert.

Verwendet wird dazu eine externe Java Library → iText.



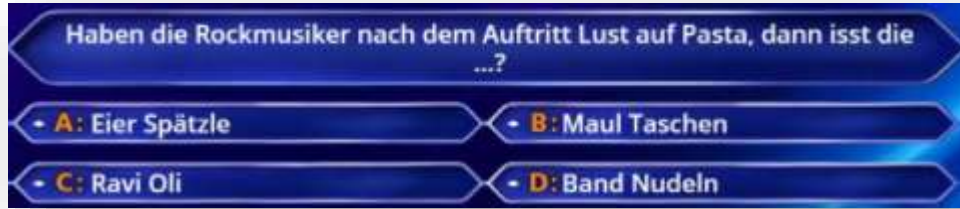
FitMe

3.

Java AWT wird verwendet um das Calc Tool interaktiver zu gestalten.



1. Java AWT → Wird als GUI verwendet. User bekommt Fragen gestellt.



- 2.

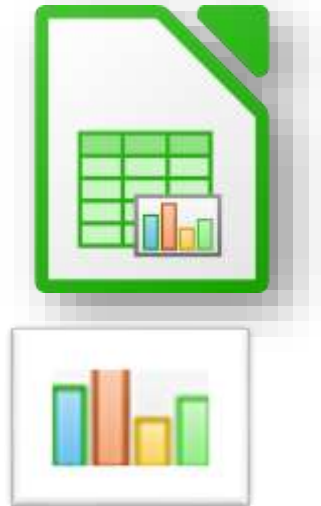
Für das Speichern von Fragen und Antworten wird die Java Lang Library verwendet.

Quiz-Master

- 3.

Auswertungen zur Anzahl der erreichten Punkte, richtige bzw. falsche Antworten etc.

Zusätzlich werden nützliche Diagramme zu den Resultaten erzeugt.



- 4.

Eine Urkunde mit dem Ergebnis wird als PDF erzeugt.

Verwendet wird dazu eine externe Java Library → iText

