

Abschlussprojekt – „Russisches Glückspiel“ (TIC- TAC)

Gruppe 04 – Jürgen Moser und Philip Steinhäuser

Inhalt

- Projektidee
- Probleme
- Lösungen

Projektidee

- Simulation eines letzten Spielzugs bei TIC-TAC
- Man startet diese Simulation mittels des Buttons „Start Game“
- Gelangt zu einer Ansicht von der derzeitigen Spielsituation (2 Züge – einer von einem selber und einer vom Gegner wurden bereits „gespielt“)
 - Man bekommt die Auswahlmöglichkeit, unter dem Hinweis, dass man selber „0“ in dem „Spiel“ ist – entweder in Feld X oder Y eine „0“ einzutragen und so das „Spiel“ zu gewinnen
- Anschließend erscheint eine WINNERANSICHT – in welcher man sich mittels Klicks auf „OK“ ein Zertifikat erstellen lassen kann (NICHT personalisiert!)
- *VARIANTE: Möglichkeit das Spiel auch zu verlieren*
 - *Mittels Klicks auf LOSE – wird RANDOM eine „1“ eingetragen – man verliert und gelangt zu einer LOSERANSICHT*
 - *Erhält Möglichkeit entweder Simulation erneut auszuprobieren oder Simulation (ganzes Programm) zu beenden!*

Probleme

- Erstellung von GUIs – für bspw. WINNER-/LOSERANSICHT

Lösungen

- Nutzung der „VISIBILITY“-Funktion

Demonstration

Danke für eure Aufmerksamkeit!